

Regulamin

Liga 7 Cudów Świata Klubu Kultury Łokietek, sezon 2025/2026

1. Organizatorem „Ligi 7 Cudów Świata” odbywającej się w ramach Sobotniego Grania jest Klub Kultury Łokietek.
2. Liga 7 Cudów Świata to rozgrywki w grę „7 Cudów Świata” wydaną przez wydawnictwo REBEL. Do rozgrywek będzie wykorzystywana nowa edycja gry. Rozgrywki odbywają się w wersję podstawową gry, lub, jeśli wszyscy gracze biorący udział w danej rozgrywce się na to zgodzą, w wersję rozszerzoną o wybrane oficjalne dodatki wydane przez wydawnictwo REBEL.
3. W Lidze 7 Cudów Świata udział może wziąć każdy gracz powyżej 7 roku życia. Warunkiem jest wypełnienie zgłoszenia poprzez formularz zapisu dostępny na stronie internetowej organizatora. W przypadku osób nieletnich formularz wypełnia jej rodzic bądź opiekun prawny.
4. Liga 7 Cudów Świata to rodzaj turnieju, w którym rozgrywki odbywają się na przestrzeni roku kulturalnego 2025/2026, wyłącznie w trakcie spotkań z cyklu Sobotnie Granie w Klubie Kultury Łokietek. Daty kolejnych spotkań są dostępne na stronie organizatora. Organizator zastrzega sobie prawo do odwołania spotkań.
5. Rozgrywki odbywają się zgodnie z zasadami zawartymi w instrukcji gry „7 Cudów Świata” i ewentualnych dodatków. W stosunku do nich występują jednak następujące różnice:
 - a. Minimalna ilość graczy to 4 osoby.
 - b. Miejsca przy stole należy przydzielić w sposób losowy.
 - c. Planszетки Cudów Świata należy zawsze przydzielać w sposób losowy.
 - d. Przed losowaniem planszettek należy ustalić, czy gra odbywać się będzie na dziennej czy na nocnej stronie planszettek. Wszyscy gracze powinni wybrać tę samą stronę.
6. W razie niejasności bądź rozbieżności w interpretacji zasad powstałej w trakcie rozgrywki po rozstrzygnięciu należy zwrócić się do przedstawicieli organizatora.
7. Po każdej rozgrywce gracze biorący w niej udział są zobowiązani do wypełnienia sprawozdania z partii, którego wzór stanowi załącznik nr 1 do niniejszego regulaminu.
8. Każda rozgrywka będzie punktowana według następujących zasad:
 - a. Za I miejsce w rozgrywce gracz otrzymuje 3 punkty turniejowe
 - b. Za II miejsce w rozgrywce gracz otrzymuje 1 punkt turniejowy
 - c. Dodatkowo dla gracza, który osiągnął najwyższy wynik w trakcie rozgrywek turniejowych w danym sezonie przewidziano 1 punkt turniejowy

9. Wyniki rozgrywek będą po każdym wydarzeniu sumowane i przedstawiane w postaci tabeli wyników, która stanowi załącznik nr 2 do niniejszego regulaminu.
10. Zwycięzcą Ligi 7 cudów Świata będzie osoba, która zgromadzi największą ilość punktów po ostatnim spotkaniu zaplanowanym w czerwcu 2026 roku. Osoby z 2 i 3 wynikiem zajmą kolejno drugie i trzecie miejsce.
11. W wypadku remisów zwycięża gracz, który rozegrał mniej partii. Jeśli wciąż jest remis, zwycięża gracz, który zgromadził większą ilość punktów w grze. Jeśli i to nie wystarcza zwycięzcę wyłania się w sposób losowy.
12. Za zajęcie 1, 2 i 3 miejsca Organizator przewidział nagrody: warunkiem otrzymania nagrody jest zgromadzenie minimum 10 punktów turniejowych w wypadku zwycięzcy i minimum 6 punktów turniejowych w wypadku 2 i 3 miejsca.
13. Nagrody stanowią bony do sklepu Dragoneye opiewające na kwoty kolejno za pierwsze drugie i trzecie miejsce: 100,00 zł; 70,00 zł; 50,00 zł. Sponsorem nagród jest sklep Dragoneye.
14. Wręczenie nagród odbędzie się bezpośrednio po ostatnim spotkaniu z cyklu Sobotnie Granie.

Sprawozdanie z partii

Liga 7 Cudów Świata Klubu Kultury Łokietek, sezon 2025/2026

Data			Sędzia	
Podstawa/dodatek			Dzień/noc	
Lp.	Imię i nazwisko gracza	Ilość punktów w grze	Miejsce	Ilość zdobytych punktów turniejowych
1.				
2.				
3.				
4.				
5.				
6.				
7.				

.....

zał. nr 1

Podpis sędziego

Tabela wyników

Liga 7 Cudów Świata Klubu Kultury Łokietek, sezon 2025/2026

Miejsce:	Imię i nazwisko gracza	Ilość punktów turniejowych	Ilość rozegranych partii	Ilość punktów zdobytych w grze